



Adobe Flex.

## Desarrollo de aplicaciones empresariales con Flex.

### Objetivos:

Los asistentes aprenderán a desarrollar aplicaciones de negocio con la plataforma Flex:

- Comprender y utilizar el Framework de desarrollo Adobe FlexBuilder.
- Prototipar la aplicación.
- Desarrollar la lógica de la capa de presentación con ActionScript.
- Aplicar un estilo profesional.
- Integrar la capa de presentación con los servicios de negocio en J2EE.

**Perfil:** Desarrolladores, analistas, arquitectos de aplicaciones.

**Requisitos:** Tener conocimientos básicos de programación OO y XML.

**Prácticas:** El curso incluye un CD con los laboratorios.

**Documentación:** Se entrega a los alumnos un manual con el contenido del curso.

**Planificación:** 5 jornadas de 5 horas.

### Contenido:

#### Rich Internet Applications y Flex.

Qué son las RIA/REA

RIA vs. HTML/JavaScript

Fundamentos de Flex: MXML y ActionScript.

#### El entorno de desarrollo Flex: Flex Builder.

Fundamentos de Eclipse.

Flex Builder.

#### Fundamentos de programación Flex.

Programando en modo diseño.

Programando en modo código.

Scripting básico.

#### Interactividad: trabajando con eventos.

Trabajando con eventos.

Manejo avanzado de eventos.

Depuración de código.

#### Pantallas Flex: Contenedores.

Principios de contenedores.

Layout containers.

Navigation containers.

#### Pantallas Flex: Controles.

Controles básicos.

Controles de texto.

Data Binding.

## **Gestión de datos.**

Controles basados en listas.  
Controles basados en árboles.  
Trabajando con Menús.

## **Item renderers / Item editors.**

Item renderers.  
Item editors.

## **Estructurando aplicaciones Flex.**

Estructurando la aplicación.  
Trabajando con ventanas.  
Trabajando con módulos.

## **Formularios.**

Trabajando con formularios.  
Validadores.  
Formatters.

## **View-States.**

Trabajando con View-States.  
Efectos.  
Transiciones y filtros.

## **Diseño de la aplicación: estilos y comportamientos**

Uso básico de estilos.  
Cascading Style Sheets (CSS).  
Comportamientos – efectos  
Introducción a skins.

## **View States.**

View States.  
Transiciones.

## **Integración Flex-J2EE.**

Fundamentos de integración Flex-Java.  
Trabajando con Remote Objects.  
Integración Flex-Spring.